Definition of Done,

Projectteam: Project: Cookieclicker

Jaivy & Ni-Yara Datum: 7-11-24

**Functionaliteit**

**Upgrades:**

Upgrades Kunnen gekocht worden en upgrades hebben levels/Max-levels

**Op het koekje klikken:**

De speler kan op het koekje klikken en verdiend daar punten aan.

**Puntenteller:**

De puntenteller wordt geupdate zodra de speler klikt of een upgrade koopt.

**Max-level:**

Upgrades hebben een max level bij upgrades per level genereer je meer punten

**Autoclicker:**

De speler kan een autoclicker kopen die automatisch punten genereert voor diegene en ook kan de autoclicker geupgrade worden.

**UI:**

**Notificaties:**

Als de speler niet genoeg koekjes heeft of upgrade/max-level heeft bereikt krijgt de speler een notificatie in het scherm.

**Buttons:**

De buttons zijn responsief

De buttons hebben een hover effect

**Visual effect:**

Onder staat meer tekst.

Per klik op de koek krijgt de speler een visual effect tezien zoals het aantal punten boven het koekje ook beweegt het koekje per klik

**Afspraken over het opleveren van documentatie:**

Alle documentatie is ingeleverd.